

Dhampir

Uma das linhagens de bruxa conhecidas, os Dhampir estão entre os mais comuns em aparência. À primeira vista, um Dhampir pode parecer completamente humano. Um vislumbre em suas presas ou no brilho carmesim em seus olhos pode revelar sua verdadeira natureza.

A origem dos Dhampir se encontra no sangue – esta é a essência de seu poder e sua maldição. Durante o ataque que derrubou as nações e conquistou Morden no final, as Bruxas transformaram incontáveis cidadãos das Terras Longínquas em monstros conhecidos como Malditos. A Bruxa de Sangue, Sanguinária, virou as paixões e desejos de suas vítimas contra eles mesmos. Aqueles que falharam em controlar seus desejos foram transformados em terríveis Vampiros, monstros que floresceram consumindo o sangue de inocentes. Entretanto, de alguma forma muitos moradores das Terras Longínquas encontraram força para negar a sedução da Bruxa de Sangue e encontraram algum grau de controle sobre suas paixões. Ao invés disso, estas bravas pessoas se transformaram em Dhampir e se tornaram um dos Amaldiçoados. Suas formas se tornaram flexíveis e ágeis, seus movimentos graciosos, sua voz e seus modos exuberantes e relaxantes. Dizem que um Dhampir poderia encantar um homem para fora de sua própria alma.

Além de sua presença e carisma, os Dhampir normalmente também são rápidos, ágeis e firmes. Dhampir tendem a preferir armas mais leves e rápidas para se adequar a sua mobilidade, tal como rapieiras, main-gauches e pistolas de pólvora negra, geralmente fáceis de serem escondidas e não são incomuns entre a nobreza de Morden – um grupo muitas vezes enganado pela língua ferina dos Dhampir. Eles normalmente têm pele pálida, cabelo negro, e todos possuem visão aguçada que os ajuda a se guiar através da mais escura das noites.

Embora relacionados aos vampiros, os Dhampir não são forçados a beber exclusivamente sangue de mortais para sobreviver. Entretanto, eles continuam possuindo uma forte sede de sangue fresco e provar até mesmo uma única gota deixa os sentidos do Dhampir em puro êxtase. Como o vinho mais suave, muitos Dhampir ficam viciados em beber sangue. Quando mais fresco o sangue, mais suave é o gosto e

sangue arterial – retirado direto das veias ou sugado direto do coração – é o mais potente de todos.

A sede de um Dhampir é difícil de ser suprimida quando é exposta a sangue derramado, mas alguns conseguiram dominar este lado mais monstruoso de sua personalidade.

Além disso, Dhampirs compartilham algumas das fraquezas dos vampiros juntamente com suas habilidades. Por exemplo, Dhampirs sofrem ferimentos graves de armas feitas de madeira. Eles se sentem desconfortáveis até mesmo em tocar a textura da madeira. Por essa razão, poucos Dhampir dominam a arqueria, preferindo, ao invés disso, armas de pólvora negra.

Um desejo sincero de controlar sua sede de sangue normalmente motiva os Dhampir que se juntam a Ordem do Penitente. É por isso que muitos Dhampir mais velhos e experientes podem ser encontrados na Ordem, fomentando uma rebelião contra o governo de Sanguinária em Valkenholm. Outros escolhem ajudar a Ordem exterminando Malditos e outros servos das Bruxas. A ordem sempre exige que esses Dhampir passem em testes rigorosos antes que possam confiar neles – há poucas diferenças perceptíveis na aparência entre um Dhampir e um Vampiro, e a Ordem não podem se dar ao luxo de ser negligente em sua vigilância para que as Bruxas os extirpem completamente das terras de Morden.

Apenas um punhado de Dhampir continua a servir Sanguinária, pois há pouco amor entre a Bruxa de Sangue e suas criações. É bem conhecido que Sanguinária não tolera qualquer desafio e ela tem dobrado os esforços dos Malditos a seu serviço – incluindo os verdadeiros vampiros – para procurar constantemente um meio de erradicar seus Malditos rebeldes.

Desde sua criação durante a Guerra Maldita, os Dhampir continuaram experimentando suas habilidades. Enquanto muitos Dhampir simplesmente ganharam poderes semelhantes a seus primos, os vampiros, outros Dhampir descobriram novas formas de melhorar seus dons sobrenaturais. Muitos Amaldiçoados dentro da Ordem do Penitente acreditam que os Dhampir é uma das linhagens da bruxa mais versáteis, seguido apenas pelos Mongrels. Sabe-se que existe uma forte ligação entre bruxaria e o sangue, a mesma ligação responsável pela criação de muitos Malditos. Essa ligação também explica porque os Dhampir têm uma reconhecida propensão a aprender e usar bruxaria.

